

岐阜県大会 別紙要項

【登録について】

- ① エントリーメンバー表の提出期限は大会1週間前とする。提出後、登録選手の変更・追加はできません。
- ② 選手証は全員分を必ず持参してください。無い選手は試合に出場できません。
※ 選手証は必ずプリントアウトしたものを持参してください。(一覧表でも可)
- ③ 選手証の確認は当日1回、開会式終了時に本部前で確認することとする。(選手証一覧による事前チェックの場合もあり)
遅刻した選手は試合会場の本部で必ず確認を受けてください。
- ④ 大会の参加学年については最大3学年とする

【プライバシーポリシーについて】

- ① 育成連盟は年度初めに提出の事。(育成大会での都度の提出は不要)
- ② 4種大会は大会ごとに提出が必要です。(県大会、東海大会等それぞれに必要)

【エントリーメンバー表について】

- ① メンバー表は試合ごと1枚必要です。チームで持参下さい。
- ② 監督会議時又はエントリー表提出前に対戦両チームが話し合い、使用するユニフォームの色を決めてください。
合意しない場合は試合会場の本部へ申し出てください。審判を通して決めます。
- ③ メンバー表を試合開始20分前までに本部へ1枚提出してください。

【試合について】

- ① 試合時間は大会規定による。
- ② 交代して退いた選手が再び出場できる「自由交代制」を採用します。
- ③ 試合開始10分前に、控え選手を含め全員がベンチ前へ集合し用具チェックを受けます。
- ④ ベンチ入りする控え選手は、相手フィールドプレーヤーのシャツと異色のビブスを着用してください。
味方フィールドプレーヤーのシャツ(正・副)と異色のビブスを2セット(2色)持参してください。
- ⑤ 組み合わせ表、上(左)記載チームがグラウンドに向かって左側のベンチを使用します。
- ⑥ ベンチにはボールを持ち込まないでください。
- ⑦ 試合終了後は相手ベンチに挨拶に行かず直接自チームベンチに戻り、速やかにベンチを空けましょう
- ⑧ 競技規則は公財)日本サッカー協会サッカー競技規則2025/2026年度版及び8人制サッカー規則に準ずる。

【ユニホームについて】

- ① GKユニホームについては番号を問わない。
- ② アンダーシャツ・ショーツはチームで同色に統一すれば何色でもよい。(2色用意する必要はない)
- ③ アンダーシャツ・ショーツはチーム内で着用する選手としない選手が混同してもよい。
- ④ ユニホームのシャツは試合開始時にはパンツに入れること。
- ⑤ ソックスにテープまたはその他の材質のものを貼り付ける、または外部に着用する場合、ソックスと同色でなくても良い(セパレートタイプも含む)
- ⑥ GKのアンダーシャツ・ショーツはFPと同色でも構わない
- ⑦ 監督会議にて審判員にユニホームの配色チェックを行いますので、正副のユニホームの現物もしくは写真を持参してください。その際に対戦相手との調整も済ませてください。
- ⑧ FPがGKになる場合はユニホームの着回しはOKとする。
- ⑨ GKのパンツ、ソックスはFPと同色でも構わない。
- ⑩ FPとGKを兼ねる場合の対応として、エントリー表にGK用の背番号を登録する
(GK着回しを採用する際はGK番号を空き番とすること→選手にGK番号を付与しないこと)
(GKを専任させる場合は従来通りで問題ありません)
FPがGKを担当する場合はFPのユニフォームの上からGKのユニフォームを着用する。
(FPがGK担当時の警告・退場の懲罰はFPの背番号を記入する)

【指導者証の確認について】

- ① 指導者証の確認は監督会議時に行います。JFA公認登録証の提示をお願いします。

【その他】

- ① 試合中の事故、怪我について応急手当は行いますが、主催団体および関係団体等は一切責任を負いません。チームでスポーツ障害保険等に加入の上、大会へ参加してください。
- ② ゴミは持ち帰るよう保護者・応援者へご協力をお願いしてください。(必ず伝えてください。)
- ③ 貴重品は各チームで保管ください。
- ④ 各会場のルールには従うこと。注意事項はチーム内で共有して下さい。

★各大会のルール等に付きまして、ご質問のあるチームは、事前に各地区委員長様にご確認ください。